

## 幼儿游戏与玩具·第二章测试 (5分)

每个题项10分，共10个小题，一共100分。

---

单向选择题

(难度:中)

2. 在人类历史上第一次严肃地思考并解释了儿童游戏的原因与意义的是 ( )。

单选题 (10.0 分) (难度:中)

- A. 精神分析学派的游戏理论
- B. 经典的游戏理论
- C. 认知发展学派的游戏理论
- D. 社会文化历史学派的游戏理论

正确答案: B

答案解析: 暂无

3. 剩余精力说的代表人物是 ( )。

单选题 (10.0 分) (难度:中)

- A. 格鲁斯
- B. 拉察鲁斯
- C. 席勒和斯宾塞
- D. 霍尔

正确答案: C

答案解析: 暂无

4. ( ) 否认游戏是独立的活动形式，认为游戏只是认知活动的衍生物。

单选题 (10.0 分) (难度:中)

- A. 精神分析学派的游戏理论
- B. 经典的游戏理论
- C. 认知发展学派的游戏理论
- D. 社会文化历史学派的游戏理论

正确答案: C

答案解析: 暂无

5. 现代意义上的积木来源于 ( )。

单选题 (10.0 分) (难度:中)

- A. 希尔地面积木
- B. 福禄贝尔的“恩物”
- C. 以原木制成的“单元积木”
- D. 蒙氏教具中的积木

正确答案: B

答案解析: 暂无

6. 游戏的元交际理论的代表人物是 ( )。

单选题 (10.0 分) (难度:中)

- A. 贝特森
- B. 伯莱因
- C. 弗洛伊德
- D. 霍尔

正确答案: A

答案解析: 暂无

7. 从认知发展的侧面考察幼儿游戏发展的心理学家是 ( )。

单选题 (10.0 分) (难度:中)

- A. A. 维果斯基
- B. 艾里康宁
- C. 贝特森
- D. 皮亚杰

正确答案: D

答案解析: 暂无

8. 在经典游戏理论中,拉察鲁斯和帕特里克提出的学说是 ( )。

单选题 (10.0 分) (难度:中)

- A. 剩余精力说
- B. 元交际理论
- C. 前练习说
- D. 松弛说

正确答案: D

答案解析: 暂无

9. 维果斯基认为游戏创造了幼儿的 ( )。

单选题 (10.0 分) (难度:中)

- A. 明显的想象情景
- B. 隐蔽的规则
- C. 最近发展区
- D. 隐蔽的想象情景

正确答案: C

答案解析: 暂无

10. 皮亚杰的游戏发展阶段中,在前运算阶段占主导地位的是 ( )。

单选题 (10.0 分) (难度:中)

- A. 规则游戏
- B. 象征性游戏
- C. 练习性游戏
- D. 表演游戏

正确答案: B

答案解析: 暂无

11. 带有明显的主观臆测倾向的游戏流派是 ( )。

单选题 (10.0 分) (难度:中)

- A. 精神分析学派
- B. 认知发展学派
- C. 社会文化历史学派
- D. 游戏的元交际理论

正确答案: A

答案解析: 暂无